

Promovendo o Engajamento Estudantil na Universidade (USP-Eventos)

Bruno Mazetti Saito

Willian Hiroshi Takihi

Orientador: Flávio Soares Correa da Silva

Departamento de Ciência da Computação, Instituto de Matemática e Estatística, Universidade de São Paulo

Motivações e proposta

Em uma universidade como a USP, existem várias atividades e eventos que ocorrem diariamente, mas às vezes elas acabam passando despercebidas ou não há um modo fácil de filtrar aquelas que gostaríamos de participar.

Portanto, a proposta é criar um sistema capaz de compilar eventos universitários publicados em redes sociais, e mostrá-los em uma plataforma acessível aos alunos. Além de criar uma experiência personalizada ao usuário, permitindo que ele indique páginas fonte de seu interesse onde os eventos serão buscados.

Demonstração

Acesse a plataforma pelo *link* <https://uspevents.ix.tc/>.

Página principal

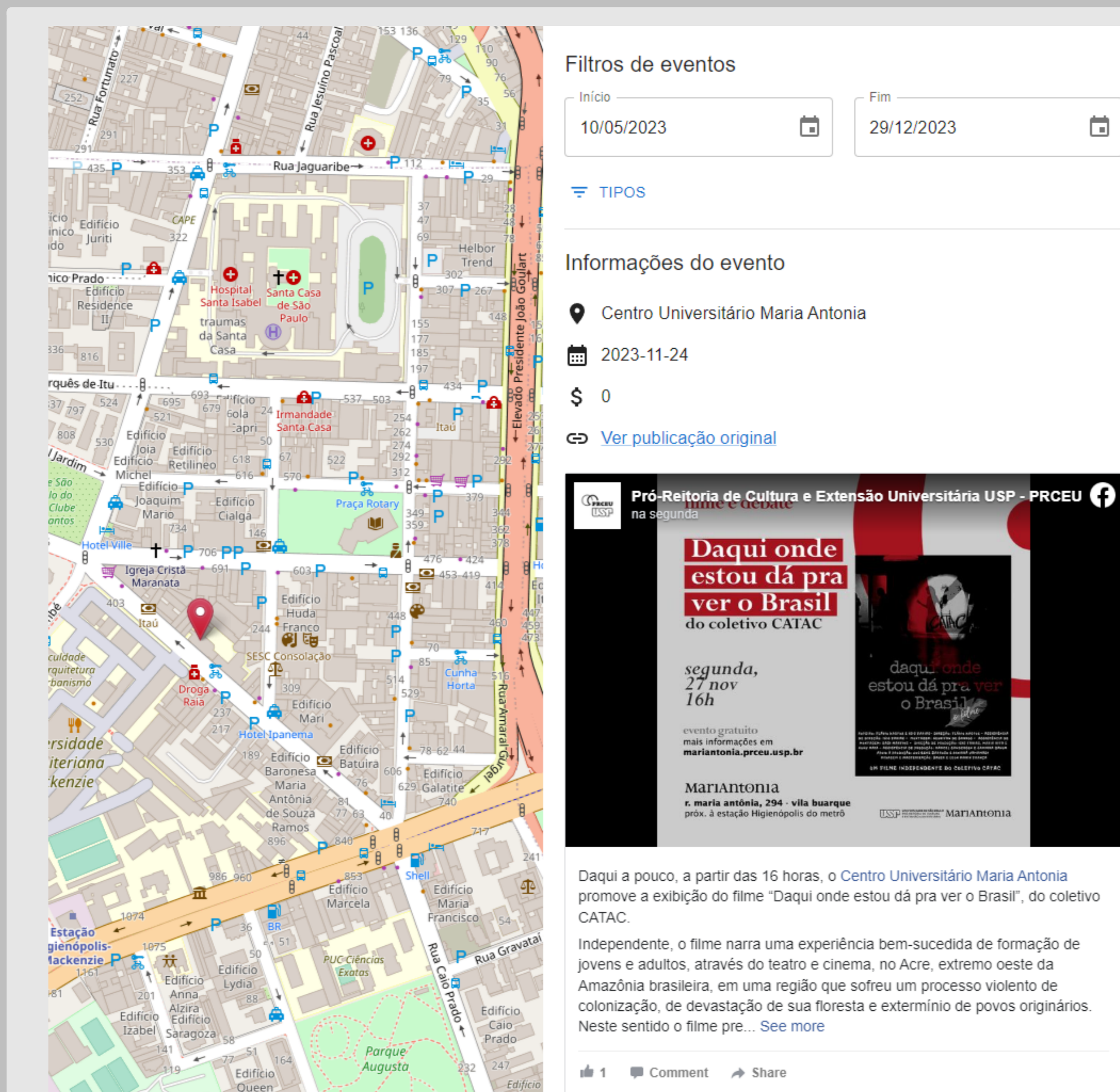


Figura 1: Página principal do sistema

Filtros e cadastro de usuário

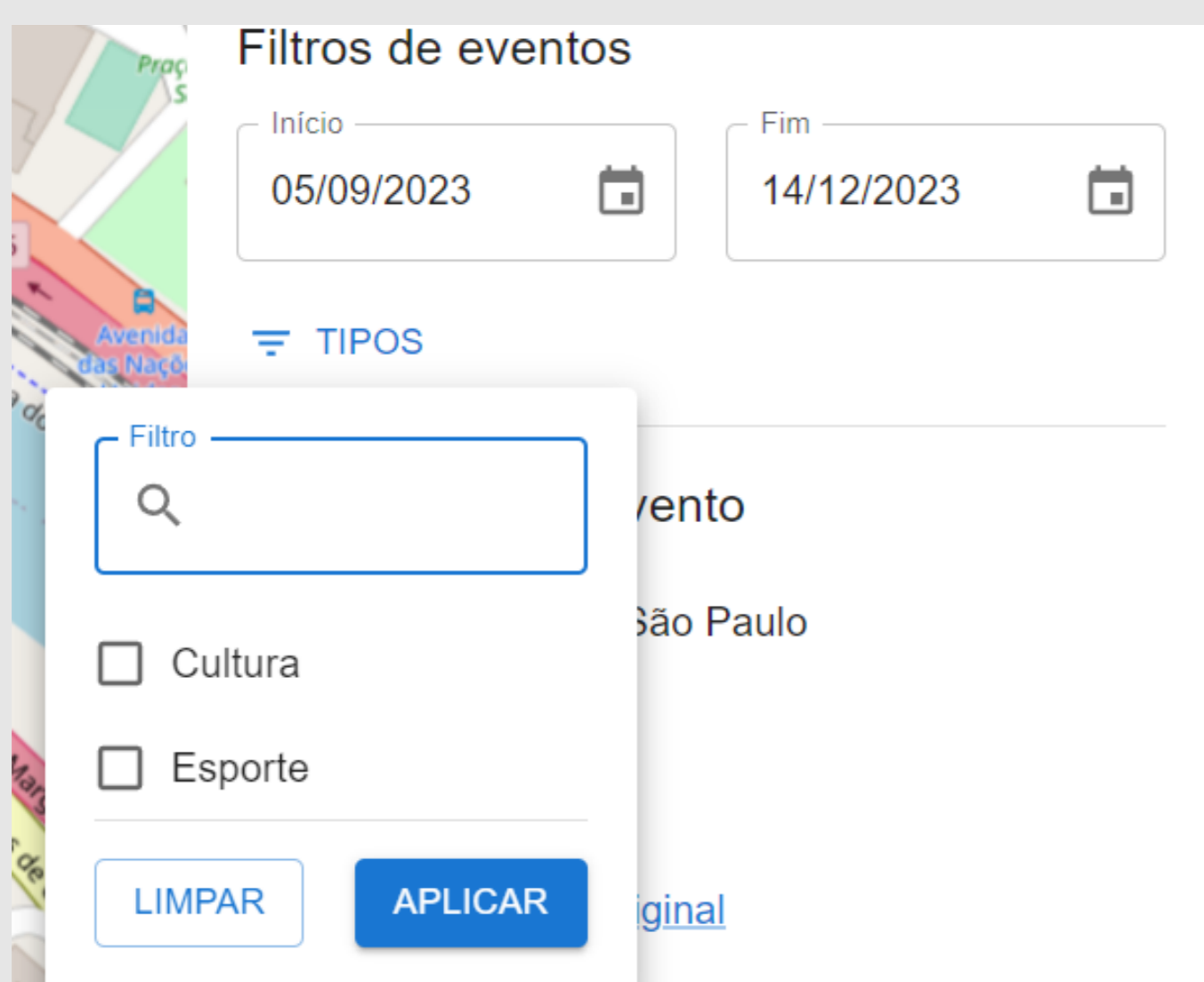


Figura 2: Filtros de eventos

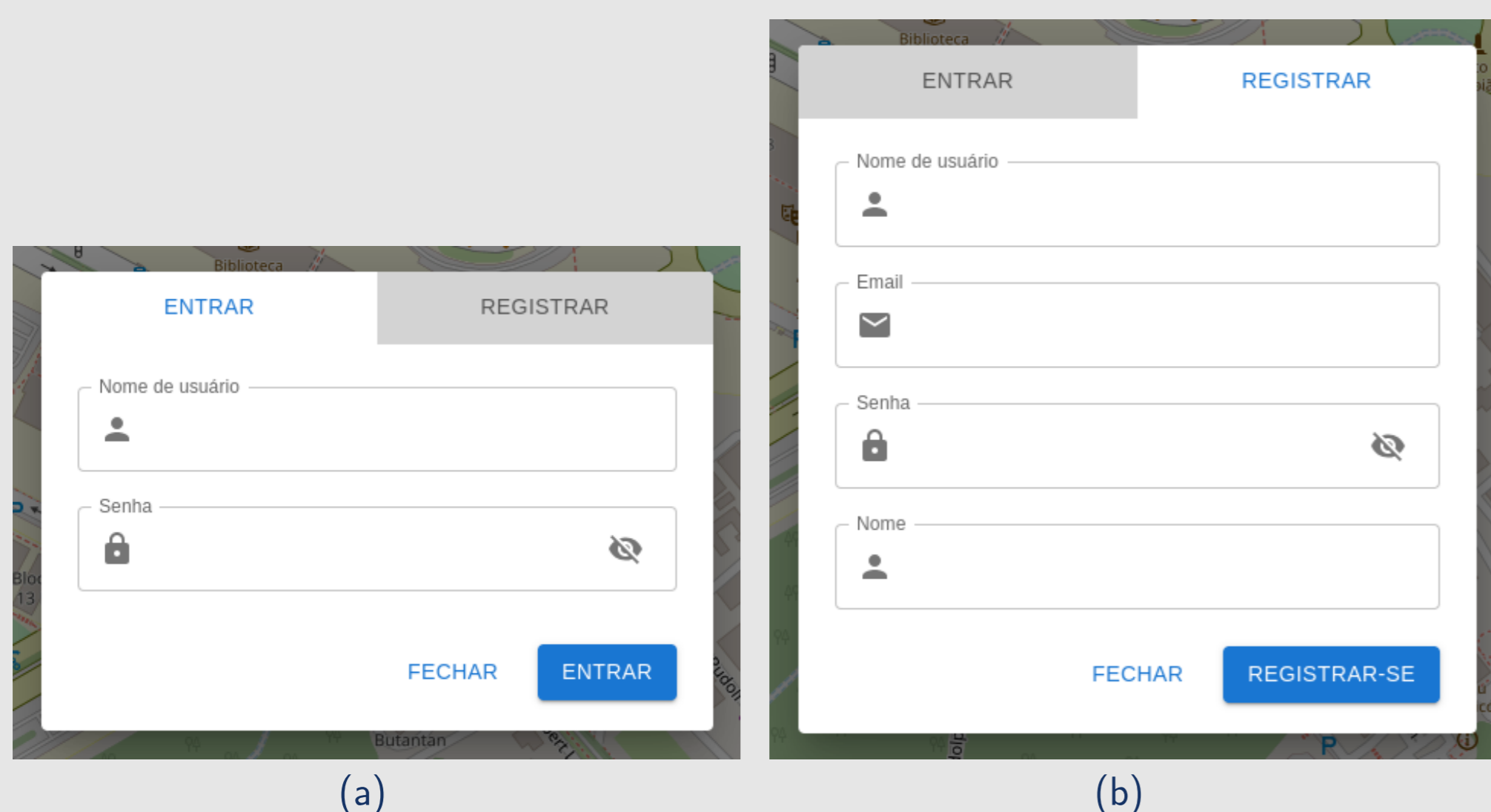


Figura 3: (a) login e (b) cadastro de usuários

Registro de Webpages

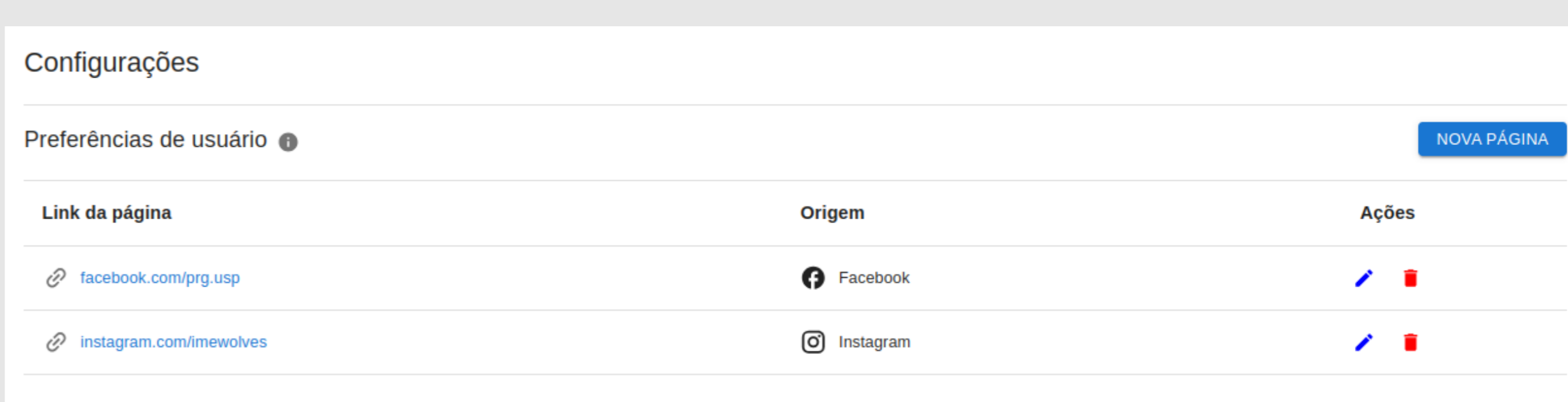


Figura 4: Webpages cadastradas

Visão técnica

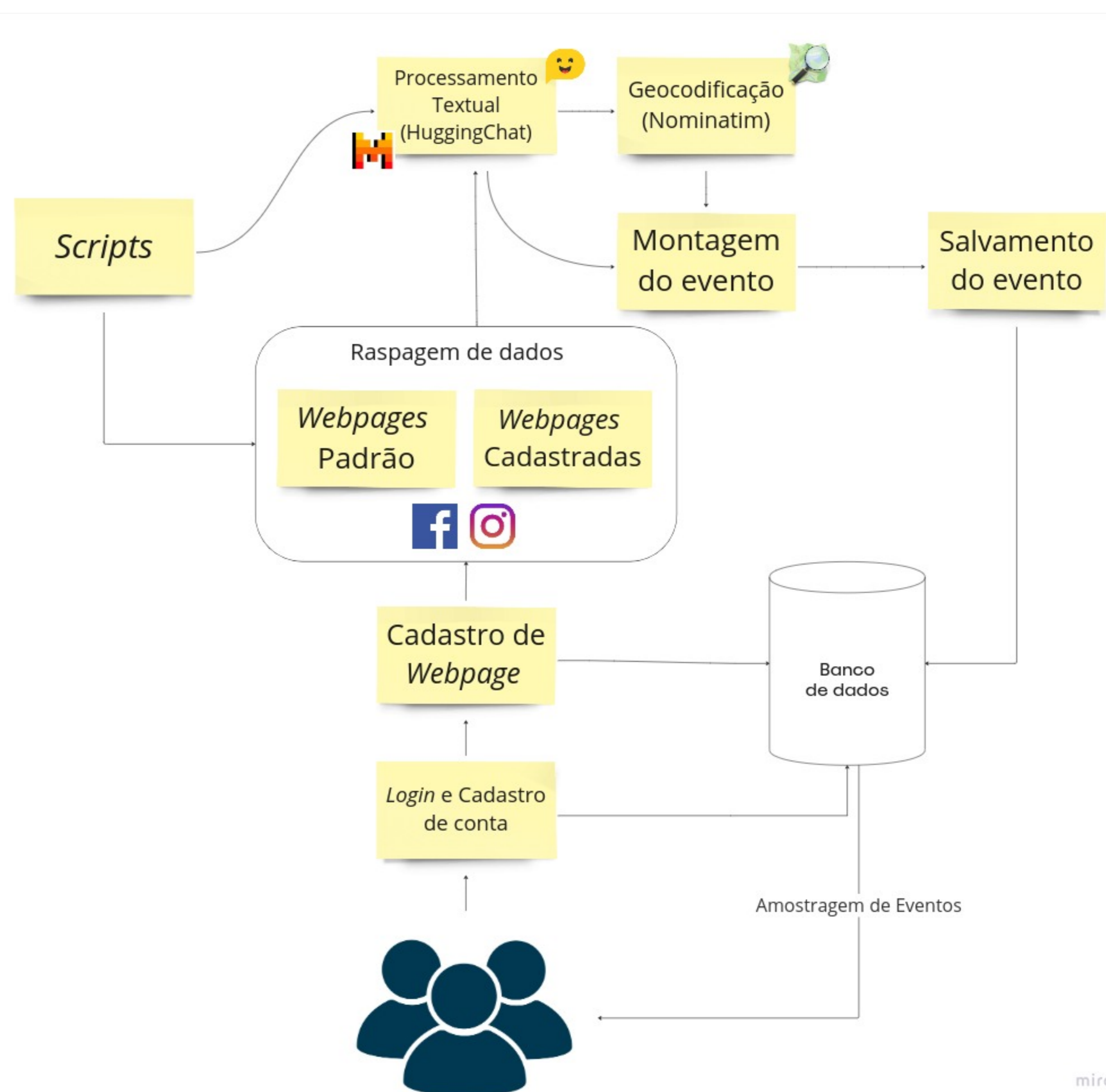


Figura 5: Fluxo de funcionamento da plataforma

Colete informações sobre o possível evento acima: DATA de quando o evento acontecerá no formato string yyyy-mm-dd (use a seguinte data 2023-11 como referência). ENDEREÇO de onde acontecerá o evento como string. PREÇO do evento como número, coloque 0 caso o evento seja gratuito. Classifique-o como evento cultura ("culture"), esporte ("sport") ou não classificado ("unclassified"). Informe apenas os dados em um formato JSON, sem nenhuma informação adicional. Os campos do JSON devem ser "date", "address", "price" e "type". Caso o texto acima não seja um evento, apenas retorne string "null".

Figura 6: Instruções para extração de informações de evento

Desafios e Problemas

1. Raspagem de dados

- ❑ Suspensão temporária de acesso às redes sociais
- ❑ Imprevisibilidade da estrutura das *webpages*

2. Processamento textual

- ❑ Processo altamente custoso e demorado
- ❑ Escolha do modelo de IA generativa
- ❑ Estruturar instrução para extração de informações

3. Código aberto

- ❑ Geocodificação: Google Maps vs. Nominatim

Mais informações

Código disponível em: <https://github.com/wilhiroshi/TCC-USP-Events>
Monografia e mais informações: <https://linux.ime.usp.br/~wilhiro/mac0499/>