

Alunos

Willian
Caue

A Implementação do Letrec se dividiu basicamente em 3 partes

1. Criação da nova Classe necessaria:

- Criar a LetrecOp.java para colocar as coisas que a letrec ia fazer!
- Ligar ela ao sistema no primitives.java

2. Pré Requisitos

Tentando fazer a implementação da LetrecOp.java vimos que algumas coisas eram necessárias.

Pois os parametros para a função não estavam vindo da maneira que achavamos que deveria vir,

Então criamos um Token (LetrecToken.java) e colocamos ele como um Token específico, alterando o arquivo

TokenStream.java no package impl.scheme, e fazendo o Parser dele no ExpressionParser.java.

Feito isso conseguimos lidar melhor, com os parametros na nossa Letrec

3. Implementação da Letrec

Agora com os argumentos entrando do jeito que gostaríamos, implementamos a letrec

que constroi todas as variaveis locais, de acordom com as expressoes, depois calcula a expressão final